

Makerspace – en kreativ mötesplats

Bristen på IT-kompetens växer varje dag och techbranschen behöver anställa uppåt 70.000 medarbetare bara de kommande tre åren. Störst är behovet av programmerare. Utmaningen med att hitta en långsiktig lösning på kompetensbristen handlar i stor utsträckning om att ansvaret för IT-frågor och digitalisering är splittrat mellan olika politikområden, myndigheter, akademi och näringsliv. Olika aktörer behöver gå samman för att enklare tillvarata och fånga upp utveckling och enskilda initiativ.

"Digitaliseringen och dess kreativa tillämpningar måste in i alla ämnen, plus att särskilda satsningar liknande den kommunala musikskolan behöver göras; en slags "digital fritidsgård" och makerspaces. Med god planering finns företagen i branschen tillgängliga som kreativa lärmiljöer." slår en rapport från IT&Telekomföretagen fast som en av 10 föreslagna åtgärder i slutet av förra året.

Ett Makerspace/Tech-Shop/FabLab är en kreativ mötesplats, forum och smältdegel för kunskapsdelning, idégenerering och designtänkande mellan olika aktörer som medborgare, företag och akademi i gemensamma utvecklingsprojekt med blandade material och/eller plattformar där oftast it, elektronik och programmering ingår i antingen slutprodukt och/eller produktframställning. Ett Makerspace erbjuder oftast lokal och verktyg för arbete och bearbetning av material samt framtagande av prototyper som inte möjliggörs i hemmiljö. Förutom verkstad finns det ofta också samarbetsytor för planering och möten. Det är inte heller ovanligt att det i direkt anslutning kan erbjudas enklare typer av kontorshotell (Science Park) för entreprenörer som önskar vara verksamma i en kreativ miljö med närhet till kompletterande kompetenser och kunskapsområden. Etablerade företag kan såväl hitta som prova ut nya idéer och rekrytera framtida kompetens och personal. Kommunens nyföretagarcentrum liksom företagsföreningar kan med fördel vara representerade på ytorna. Genom skolbesök och praktiska samarbeten med kommunens skolor ökar vi intresset för tech-branschen ytterligare.

Genom att möjliggöra och etablera ett Makerspace bidrar vi till främjandet av svensk innovationskraft och tillväxt med utgångspunkt i Täby. Vi stöttar våra etablerade företag i jakten på kompetens och bidrar till att göra det enklare för nyföretagande inom en snabbväxande bransch. Täby positionerar sig ytterligare som en kommun i framkant som möter upp företagets behov samt driver och möjliggör innovation och entreprenörskap.

Med anledning av ovanstående yrkar jag:

- att kommunen möjliggör yta och förutsättningar för ett föreningsdrivet Makerspace/Tech-Shop/FabLab som med fördel dockas ihop med kommunens inkubatorverksamhet och framtida Science Park.
- att kommunen tillsätter resurser och personal för att möjliggöra och stötta bildandet och forandet av ett Makerspace/Tech-Shop/FabLab utifrån framväxande behov och intressenter.

- att kommunen initierar bildandet av en styrgrupp och i förlängningen ett råd samt håller representation i densamma

För socialdemokraterna:



Stefan Andersson